

EDUCACIÓN TECNOLÓGICA NB6

Unidades MINEDUC	CONOCIMIENTOS BÁSICOS DEL PROFESOR
Mecanismos y circuitos	El profesor domina conocimientos generales, conceptos y/o técnicas referidos a:
	Aspectos básicos para el diseño de objetos y solución de problemas constructivos elementales.
	Lenguaje técnico propio de sistemas eléctricos, electrónicos, mecánicos, neumáticos, etc. y de producción y construcción.
	Las principales normas de dibujo técnico industrial. <ul style="list-style-type: none"> • concepto de escala, • vistas. • Perspectivas • Acotación • Deducción de vistas • Plano de despiece
	Los procesos que intervienen en la obtención, producción y / o elaboración de diferentes materiales y productos.
	Elementos básicos de seguridad, normas de prevención, higiene y seguridad.
	Técnicas básicas de diseño gráfico y publicidad.
Procesos productivos	El profesor domina conocimientos generales, conceptos y/o técnicas referidos a:
	Las diferentes fases de procesos productivos <ul style="list-style-type: none"> • Materias primas • Mano de obra • Maquinarias • Producto
	Métodos de programación de proyectos. <ul style="list-style-type: none"> • Ordenamiento secuencial de actividades • Estimación de rendimientos y duración de actividades • Calendarización de actividades.
	Diferentes tipos de energía, su origen y principales usos.
	Nociones básicas de aplicación de la mecánica de fluidos, transmisiones neumáticas, mecanismos y circuitos básicos eléctricos y electrónicos.

Nuevas tecnologías	El profesor domina conocimientos generales, conceptos y/o técnicas referidos a:
	Programas de computación a nivel de usuario y las técnicas para la búsqueda y manejo de información en la red.
	Los elementos teóricos de: nanotecnología, biotecnología, robótica, automatización.
	El profesor domina conocimientos generales, conceptos y/o técnicas referidos a: Impacto ambiental y sus clasificaciones <ul style="list-style-type: none"> • positivos o negativos • efectos sociales • efectos económicos • efectos tecnológico-culturales

CAPACIDADES Y/O HABILIDADES DEL PROFESOR COMUNES A TODAS LAS UNIDADES

- Creatividad
- Obtiene y elabora informaciones de fuentes diversas: textos, prensa, Internet, películas, videos, software
- Establece relaciones entre las ciencias, artes y tecnología
- Organiza y conduce trabajos en grupo de los alumnos
- Detecta material de prensa, o TV para ser utilizado en clases
- Establece fortalezas y debilidades en el desarrollo del pensamiento divergente de sus alumnos
- Emplea PC's y recursos informáticos para la docencia
- Realiza comparaciones y extra conclusiones
- Utiliza razonamientos inductivos
- Hace inferencias
- Posee los conocimientos suficientes para fundamentar con hechos las afirmaciones que haga, las conclusiones que exponga
- Propicia trabajos prácticos que induzcan al desarrollo de la creatividad en sus estudiantes.
- Motiva la generación de preguntas relacionadas con el tema, en sus alumnos y alumnas
- Esta actualizado en acontecer nacional acerca de los temas del Programa de Estudios
- No impone sus propios puntos de vista u opiniones en temas valóricos, socio-afectivos
- Erradica, con tino y respeto, los prejuicios de sus alumnos referidos a los temas del programa
- Organiza la docencia y las actividades inherentes con mapas conceptuales
- Toma en cuenta los factores de eficiencia de la docencia en Enseñanza General Básica